

	Manuel de Rallye Aérien Niveau Débutant	2.0 - 1 / 15
FFA / Sport / Rallye Aérien		
Edition 1	Réalisation Groupe France	03/12/2012



Fédération Française Aéronautique

Manuel de Rallye Aérien

Niveau Débutant

Sommaire

0. C'est quoi le rallye ?.....	2
1. Déroulement d'une épreuve.....	3
2. Méthodologie.....	4
3. Répartition des taches.....	8
4. Enchaînements/Compte à Rebours.....	9
5. Matériel Perso.....	10
6. Check Cabine.....	11
7. Exemple de contenu d'enveloppe.....	12
1) L'énoncé pour tracer le circuit	12
2) Photos de points tournants.	13
3) Photos en route	14
4) Feuille de correction	15

	Manuel de Rallye Aérien Niveau Débutant	2.0 - 2 / 15
FFA / Sport / Rallye Aérien		
Edition 1	Réalisation Groupe France	03/12/2012

0. C'est quoi le rallye ?

Issu des techniques utilisées par les pilotes militaires d'observation, le Rallye Aérien consiste à naviguer de manière précise, sans instrument électronique de navigation, en respectant les règles de vol à vue.

Plus concrètement, il s'agit de :

- Suivre une trajectoire de la manière la plus précise possible
- Regarder dehors et observer l'environnement
- Respecter grosso modo un horaire

Cette discipline se pratique à deux par avion, la répartition des tâches est à la libre appréciation de l'équipage. Cependant elle s'articule fréquemment de la manière suivante : le pilote assurant généralement du suivi de la trajectoire, et le navigateur de la recherche des photos.

En pratiquant cette discipline vous :

- ferez des navigations locales, ludiques,
- découvrirez une nouvelle motivation au pilotage,
- trouverez une occasion de perfectionnement,
- augmenterez votre précision, votre aisance, votre disponibilité,
- aurez l'occasion de découvrir d'autres terrains et des régions nouvelles,
- rencontrer d'autres pilotes passionnés,
- améliorerez la sécurité de vos vols.

	Manuel de Rallye Aérien Niveau Débutant	2.0 - 3 / 15
FFA / Sport / Rallye Aérien		
Edition 1	Réalisation Groupe France	03/12/2012

1. Déroulement d'une épreuve

I. Déroulement d'une épreuve

2 vols locaux

- Sur un itinéraire préparé par l'organisateur
- A une vitesse-sol choisie par l'équipage

Equipage :

- A deux = 1 pilote + 1 navigateur

Une évaluation de son vol

- En fonction des écarts de route importants
- Du nombre de photos trouvées et placées sur la carte

Moins on a de points de pénalités, meilleur est le classement

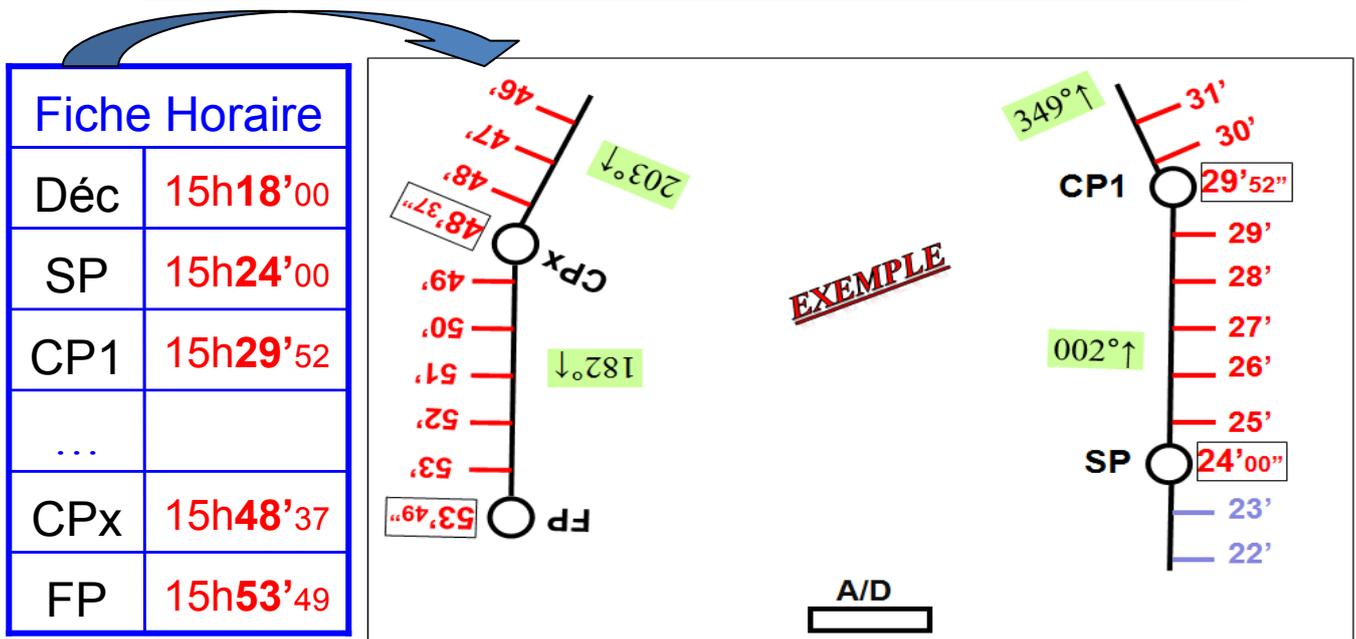
Vol à vue	= regardez Dehors
Finalité	= pilotage rigoureux, pas une course de vitesse
Vous Volez	= comme d'HABITUDE
Aujourd'hui	= 1ère fois, vous découvrez ?
Demain	= plus à l'aise

2. Méthodologie

A) Au sol :

Généralement le navigateur

- 1) *minuter* le parcours, en fonction de votre V-sol
- 2) *apprendre* les photos



ASTUCE → Mettre les chiffres dans le sens de la marche



Généralement le pilote

1) Classer les photos par thèmes :

- Constructions, lignes électriques EDF, voies ferrées SNCF,
- Routes ou autoroutes, cimetières, rivières, châteaux d'eau, etc...

2) Donner un surnom :

- Le premier qui vient à l'esprit !
- Le plus spontané !!
- Surtout ne pas réfléchir !!!

3) Imaginer ce qui attirera l'attention en vol :

- De loin, les arbres se détachent sur l'horizon

	Manuel de Rallye Aérien Niveau Débutant	2.0 - 5 / 15
FFA / Sport / Rallye Aérien		
Edition 1	Réalisation Groupe France	03/12/2012

B) Dans l'avion avant le décollage

- 1) allumer les enregistreurs de vol
- 2) afficher la planche de photos



C) En l'air, par ordre de priorité

- 1) suivre le trait
- 2) repérer les points tournants
- 3) observer les photos
- 4) respecter (*grosso modo*) l'horaire

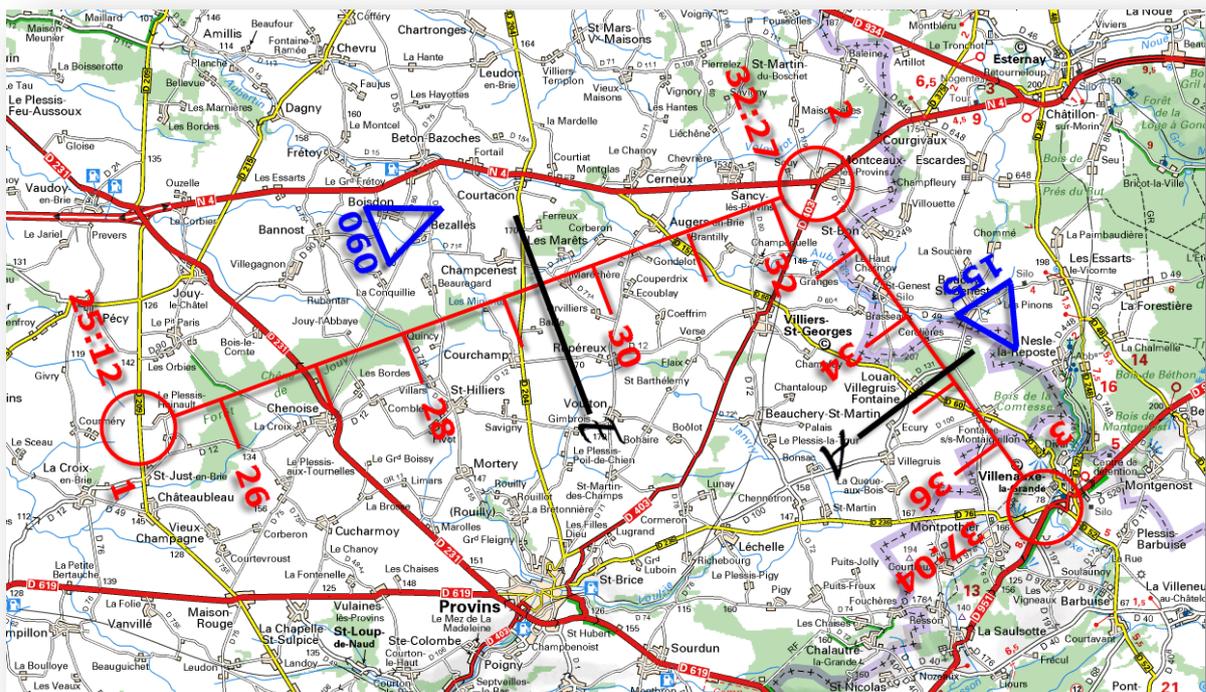


Photo E entre le CP1 et le CP2
Photo A entre le CP2 et le CP3

Et une fois que vous vous sentez plus à l'aise:

- Ne pas écrire « CP1 » mais « 1 »
- Ne plus inscrire la **dizaine** de la minute dans laquelle vous vous trouvez

	Manuel de Rallye Aérien Niveau Débutant	2.0 - 6 / 15
FFA / Sport / Rallye Aérien		
Edition 1	Réalisation Groupe France	03/12/2012

Suivre le trait

<p>le CAP regarder DEHORS hauteur</p> <p>toujours vers l'AVANT</p> <p>si Branche ou CP non faisables</p>	<ul style="list-style-type: none"> • sert à s'aligner et à confirmer • c'est du cheminement • 1000 FT/sol (env.) • pas de 360°,  • pas d'écarts de route > à 90°  • alors ... NE FAITES PAS !
--	--

⇒ La sécurité est **PRIORITAIRE** !

Franchir les points de contrôle

Repérer	<ul style="list-style-type: none"> • les CP à distance <i>relisez l'énoncé, regardez la photo du CP</i> 
Passer	<ul style="list-style-type: none"> • vertical et dans le bon sens <i>à l'heure indiquée dans votre fiche horaire</i> 
Noter	<ul style="list-style-type: none"> • votre heure de passage 
Prendre	<ul style="list-style-type: none"> • le cap de la branche suivante 

⇒ Regardez dehors les CP sont devant !

	Manuel de Rallye Aérien Niveau Débutant	2.0 - 7 / 15
FFA / Sport / Rallye Aérien		
Edition 1	Réalisation Groupe France	03/12/2012

Le respect de la vitesse sol



Comparer votre temps

Si vous êtes perdus ...

- aux « moustaches » sur la carte
 - si écart $\pm 10''$, rien ne bouge !
 - si écart $\pm 20''$, corrigez franchement !

→ Décidez ! Appliquez !

- Prenez de l'altitude, environ 2000 ft sol
(vous verrez mieux et plus loin)

⇒ Regardez dehors le trait est devant !

Reconnaître les photos *en-route*

Répéter

Observer

Anticiper

Confirmer

Marquer

- les surnoms des photos (*à haute voix, souvent*)

- le sol

- l'arrivée des photos

- les photos à deux (*surtout en équipage*)

- la position sur la carte



⇒ Regardez dehors les photos sont devant !

De retour au sol : **débriefing**

- Parquer l'avion



- Tout couper



- Relire ses annotations sur la carte

(toutes les photos vues sont –elles bien positionnées ?)

- Emporter toutes les instructions et les enregistreurs de vols

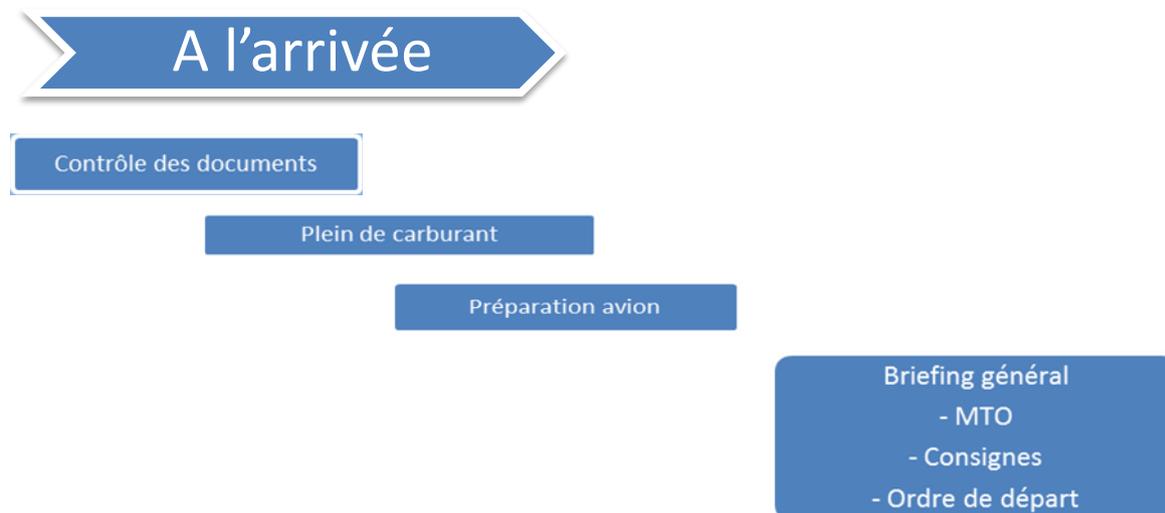


au débriefing

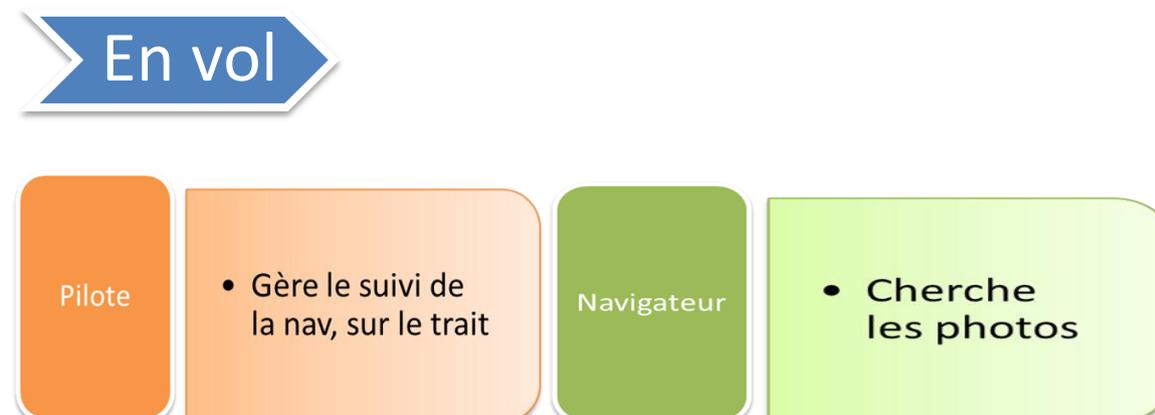
	Manuel de Rallye Aérien Niveau Débutant	2.0 - 8 / 15
FFA / Sport / Rallye Aérien		
Edition 1	Réalisation Groupe France	03/12/2012

3. Répartition des tâches

A partir de votre arrivée sur le lieu de compétition, voici un exemple d'organisation



Après la remise de l'enveloppe



	Manuel de Rallye Aérien Niveau Débutant	2.0 - 9 / 15
FFA / Sport / Rallye Aérien		
Edition 1	Réalisation Groupe France	03/12/2012

4. Enchaînements/Compte à Rebours

	Pilote	Navigateur
-45'	<i>Quitter ... Bar/Club-House/WC/Copains/etc.</i>	
-40'	Assis dans l'avion Check Cabine	
-30'	Réception enveloppe	
	Affiche les Photos	Cherche les points Trace le circuit
	Apprend les photos	
		Minute les branches du circuit
-10'	Mise en route	
	Chauffage moteur Surveiller début du taxiing du précédent	Apprend les Photos
-4'	Début du taxiing	
-2'	Check avant déco	
-1'	Alignement	
H-déco	Plein Gaz	

Bon Vol

	Manuel de Rallye Aérien Niveau Débutant	2.0 - 10 / 15
FFA / Sport / Rallye Aérien		
Edition 1	Réalisation Groupe France	03/12/2012

5. Matériel Perso

1) Stylos-bille/Feutres (*Rouge/Bleu Small/Fin*) 

2) Vieux calendrier comme sous-main 

3) Une pendule  ou 

une montre  

avec secondes ~~sans secondes~~

Pour tracer le circuit et minuter les branches :

- 1 Règle graduée en Nm
- 1 Règle graduée en Km
- 1 Rose des vents (carré de déroutement c'est super)
- 1 Règle graduée en minutes en fonction de votre vitesse-sol

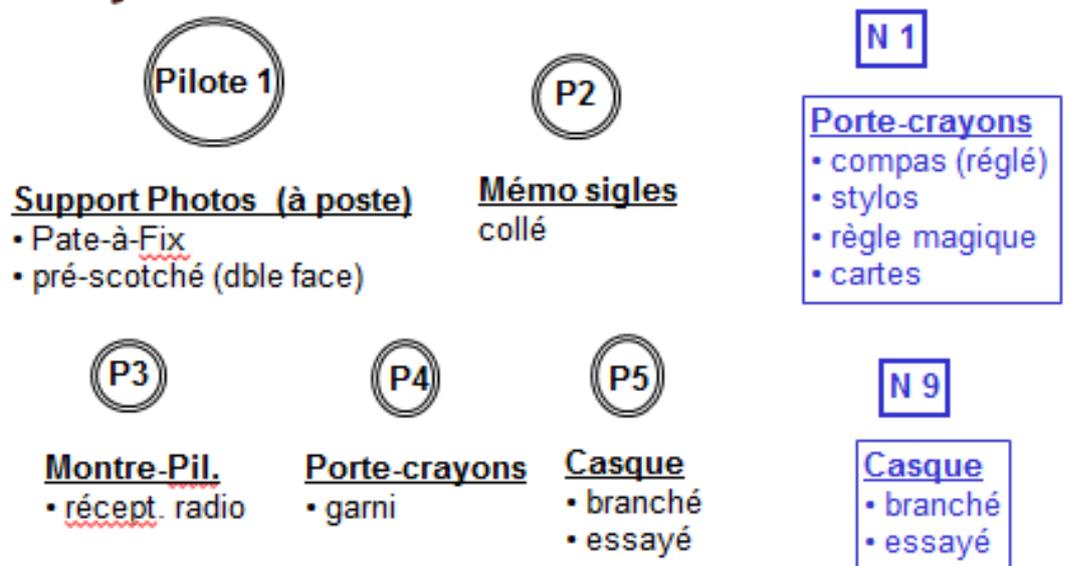
Le tout en un seul outil appelé la règle magique, en téléchargement libre sur le **site FFA**.

Et un compas pour tracer des cercles.

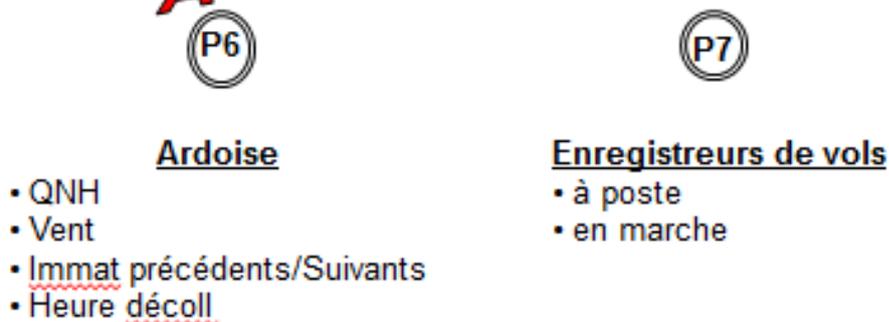
FFA +	Manuel de Rallye Aérien Niveau Débutant	2.0 - 11 / 15
FFA / Sport / Rallye Aérien		
Edition 1	Réalisation Groupe France	03/12/2012

6. Check Cabine

préparer la cabine



À chaque vol



➔ Tout ce qui est inutile est banni à bord !

	Manuel de Rallye Aérien Niveau Débutant	2.0 - 12 / 15
FFA / Sport / Rallye Aérien		
Edition 1	Réalisation Groupe France	03/12/2012

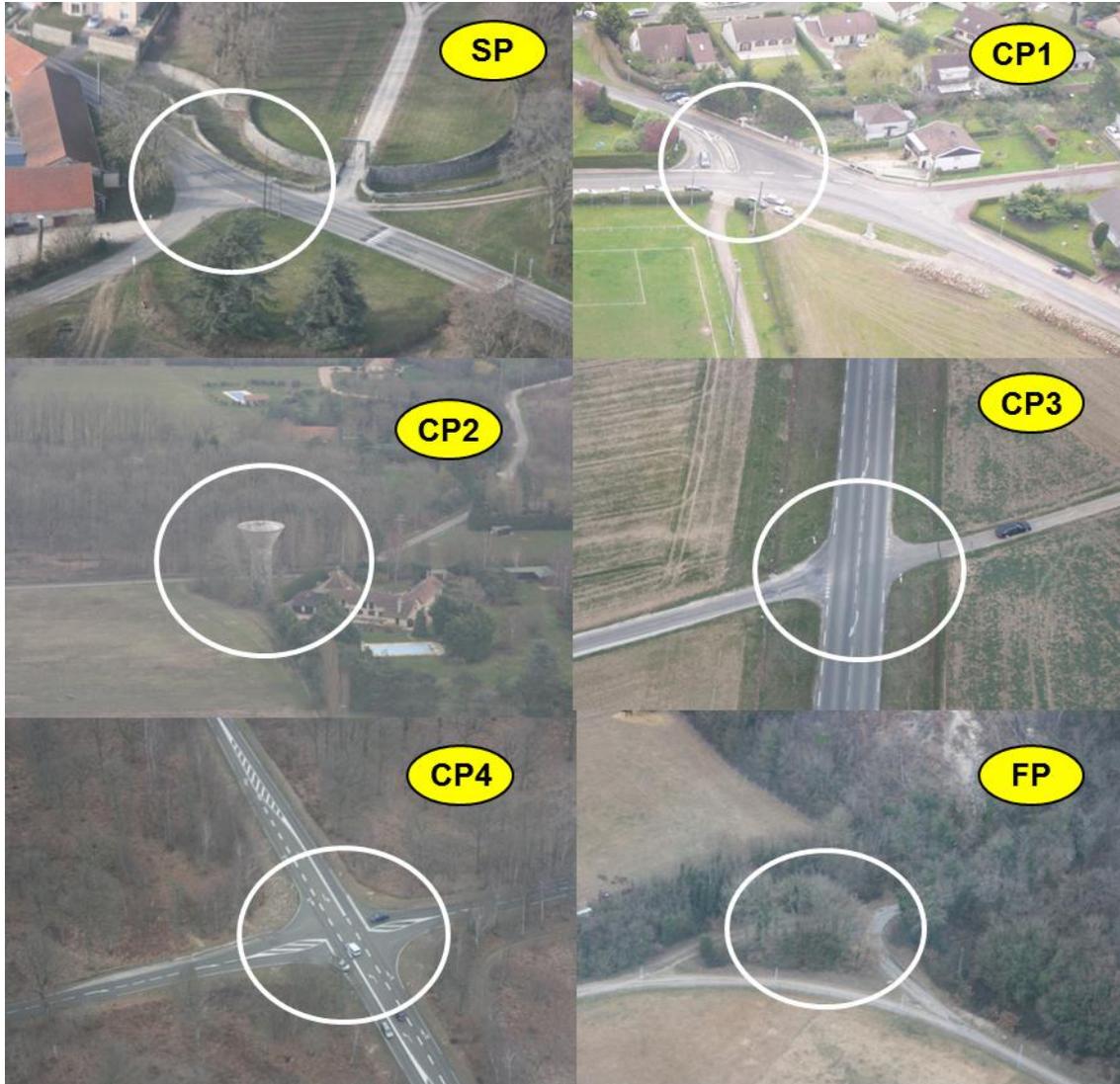
7. Exemple de contenu d'enveloppe

1) L'énoncé pour tracer le circuit

CRA12 Ile de France		2010	FFA
nav Initiation		<u>Instructions</u>	LFOX
1) déclinaison magnétique de la carte =2°w 2) La carte est une carte au 1/200 000 ème 3) Les degrés sont arrondis au plus proche 1/2 degré et les distances sont arrondies au plus proche de 1/10 Nm ou Km 4) CP = Point tournant, SP= Start point, FP = Finish point TT = Route vraie, MT = Route magnétique, AD = Aérodrome			
CP	Objet	Définitions	
SP	Carrefour de route en T	A 11,250 Km de l'AD d'Etampes A 11,3 Nm du VOR A	
CP1	X de route	358° TO du VOR A N 48° 16' 23,46"	
CP2	Château Eau	Dans le 207° du VOR EPR Dans le 062° MT de l'AD de Chartres	
CP3	X de route	A 8,8 Nm de l'AD de Chartres 240° FROM du VOR EPR	
CP4	X de route	Dans le 341° TT (N 48° 30' - 02° 00') Dans le 037° MT (N 48° 30' - 01° 50')	
FP	Y de route	Dans le 036° TT de l'AD d'Etampes Dans le 259° TT de l'AD de la Ferté Alais	

	Manuel de Rallye Aérien Niveau Débutant	2.0 - 13 / 15
FFA / Sport / Rallye Aérien		
Edition 1	Réalisation Groupe France	03/12/2012

2) Photos de points tournants.



FFA 	Manuel de Rallye Aérien Niveau Débutant	2.0 - 14 / 15
FFA / Sport / Rallye Aérien		
Edition 1	Réalisation Groupe France	03/12/2012

3) Photos en route



	Manuel de Rallye Aérien Niveau Débutant	2.0 - 15 / 15
FFA / Sport / Rallye Aérien		
Edition 1	Réalisation Groupe France	03/12/2012

4) Feuille de correction

Photos points tournant			
	Juste	Fausse	Correction
EXEMPLE	X		
SP			
CP1			
CP2			
CP3			
CP4			
FP			
Pénalités			

Réponse exacte =
0 points
Pas de réponse =
50 points
Réponse fausse = 100 points

Photos en routes			
Photos	distance	CP	Correction
W	2,4	1	EXEMPLE
Pénalités			

Photo vue = 0 points
Photo non vue = 30
points
Photo mal placée = 50 points

Pénalités total	
------------------------	--

Signature
pilote

Signature correcteur